1.- Realiza un programa que pida al usuario un número y lo eleve al cuadrado.

2.- Realiza un programa que pida al usuario dos números y muestre por consola el resultado de su suma, resta, multiplicación y división.

3.- Realiza un programa que pida al usuario dos números y muestre por consola el resultado de elevar el primer número a la potencia del segundo número.

4.- Realiza un programa que pida al usuario el radio de un círculo y muestre por consola su diámetro, perímetro y área. (En este ejercicio, se utilizan las fórmulas matemáticas para calcular el diámetro, perímetro y área de un círculo a partir de su radio pi = p x r2.)